

LA RESSOURCERIE #2 D'ACTIVITÉS DES FRANCAS MONTGERMONT

Après vos retours positifs sur la ressourcerie #1, nous avons envie de continuer de vous proposer différentes animations pour cette période de vacances scolaires au domicile. C'est le centre de loisirs qui s'invitent chez vous !



Le coin de Simon

[Le lien spécial de SIMON](#)



Le coin de la solidarité

[1 Lettre 1 Sourire](#)



Le coin des activités scientifiques et astronomique

[Expériences scientifiques](#)

[La science en s'amusant](#)

[Le coin des débrouillards](#)

[Pour profiter du ciel la nuit](#)



Le coin de la création avec du papier

[Plan d'avions en papier](#)

[Pixel Art](#)

[Paper Toy](#)

[Origami](#)

[Papercraft](#)

[Théâtre d'ombres](#)



Le coin de l'aventure et de la recherche

[Le cyber rallye FRANCAS](#)

[Chasses aux trésors à organiser chez toi](#)

[Jeu de piste en ligne](#)

[Devinettes et énigmes](#)

[Enigmes](#)



Le coin de l'expression et la création artistique

[Envie de théâtre ?](#)

[Envie de magie ?](#)

[Envie de cirque ?](#)

[Envie de marionnette ?
par différents artistes](#)

[Quelques idées pour créer des marionnettes](#)

[Un livret multi-activités créer](#)



Le coin de la réalisation ! Silence ça tourne....

[Le monde du stop motion](#)

[Faire un film en stop motion](#)



Le coin de la création assister par ordinateur

[Art numérique](#)

[Spirograph numérique](#)

[Envie de jouer du piano](#)

[Dans la peau d'un chef d'orchestre](#)

[Envie de composer](#)

[Compose avec Typatone](#)

[Joue avec ta voix](#)

[Pour créer de la musique expérimentale](#)

[Dessiner c'est gagner](#)



Le coin de l'esprit critique

[Comprendre les fakes news](#)

[Un site ressource pour des goûters débats ou échanges philo à la maison](#)

[Quelques vidéos supports pour échanges philosophique avec des petits](#)



Le coin des jeux de société

[Jeux de société à imprimer](#)

[Pour jouer en ligne avec les copains](#)



Le coin des applis ludique et éducative

L'application [DIPONGO](#) est gratuite pendant la période de confinement. Cette application destinée aux enfants de 4 à 9 ans nourrit l'imaginaire des participants en personnalisant les histoires et en mêlant monde réel et monde virtuel. L'enfant est invité à dessiner sur un papier des éléments de décors pour permettre à son personnage de poursuivre l'aventure. Un jeu interactif qui reconnecte l'enfant au monde réel.

Proposé par la [Bibliothèque Nationale Française](#), grâce à une application mobile intuitive ou avec l'ordinateur, créez, dessinez, imaginez et devenez les héros de votre histoire.

[BAYAM](#) C'est une équipe dédiée à la création numérique et à l'épanouissement personnel des enfants. Faire des écrans un nouvel espace de créativité et de découvertes pour les enfants est notre principale ambition. Nous sommes convaincus que le numérique est un formidable vecteur de compréhension du monde et d'éveil, qui contribue à la construction et à la confiance en soi de chaque enfant.